

Drakar & Demoner™

INNEHÅLLER
INTRODUKTION TILL
CHRONOPŌIA™



SPELLEDARSKÄRM

UTRUSTNING OCH RUSTNINGAR

Behållare

ПАМП	Tomvikt	Pris
GLASFLASKA (10 DOSER)	0,5	160
GLASPLUNTA (1 DOS)	—	60
KOGER (20 PILAR)	0,5	40
LERKRUKA (4 LITER)	1	12
PENNINGPUNG (50 MYNT)	—	5
MYNTBÄLTE (100 MYNT)	—	40
RYGGSÄCK (20 LITER)	1	20
TRÄSKRIN	1	15
METALLSKRIN	2	140
LÅS TILL SKRIN	—	200
STOR SÄCK (100 LITER)	1	4
TRÄKAGGE (25 LITER)	4	20
TRÄTUNNA (100 LITER)	14	50
SKINNLÄGEL (2 LITER)	0,5	10
VATTENSKINN (20 LITER)	2	25

Tjuvverktyg

ПАМП	Vikt	Pris
DYRKAR		
(FÖR SMÅ LÅS, 10 ST)	0,5	225
DYRKAR		
(FÖR STÖRRE LÅS, 10 ST)	1	320
NYCKELÄMNE (10 ST)	0,5	140
NYCKELFILAR (6 ST)	—	100
VAXKLUMP	—	10
HANDBORR	0,5	85
GLASSKÄRARE	—	350
SPIK MED ÖGLA (1 ST)	—	20
ÄNTERHAKE	0,5	40
LÅSREGELSAVHAKARE	—	10
GÅNGJÄRNSKNÄCKARE	0,5	15
METALLSÅG	—	250
SMÖRJOLJA (25 ML)	—	8

Hantverk & tjänster

ПАМП	Pris
BADHUS	4
BOKBINDNING	300 + 2 PER SIDA
HOROSKOP	10 PER FRÅGA
KLIPPNING	5
RAKNING	2
SKONING AV HÄST	30
SJÖRESA (UTAN HYTT)	20 PER DAG
SJÖRESA (INKL. HYTT)	50 PER DAG
TVÄTT	3 PER KG
ÖVERSKIPPNING	
VID FÄRJELÄGE	5 PER PERS/DJUR
ÖVERSÄTTNING	
(SKRIFTLIG)	35 + 10 PER 100 ORD
ÖVERSÄTTNING	
(MUNTЛИG)	35 + 10 PER MINUT

Rustningar

ПАМП	Abs.	Vikt	Pris
HJÄLM (HUVVD)			
TYGHUVA	1	0,5	25
LÄDERHUVA	2	0,5	80
NITLÄDERHUVA	3	1	180
RINGBRYNJEHUVA ¹⁾	4	4	300
ÖPPEN METALLHJÄLM	6	4	500
Ö. METALLHJÄLM M. VISIR	6	6	1.500
TUNNHJÄLM ²⁾	8	6	1.000
ARMSKYDD (ARM) ³⁾			
TJOCKT TYG	1	2	50
LÄDER	2	3	250
NITLÄDER	3	5	500
HÄRDAT LÄDER	4	3	750
LAMELLERAD	6	5,5	950
METALL	7	6	1.350
LAMINERAD	8	8	1.200
BEPSKYDD (BEP) ³⁾			
TJOCKT TYG	1	3	80
LÄDER	2	4	400
NITLÄDER	3	6	750
HÄRDAT LÄDER	4	5	1.150
LAMELLERAD	6	6	1.550
METALL	7	7	1.850
LAMINERAD	8	9	1.600
ПАМП			
Abs.			
Vikt			
Pris			

ПАМП	Abs.	Vikt	Pris
HARNESK (BRÖSTKORG OCH MAGE)			
TJOCKT TYG	1	2	130
LÄDER	2	3	600
NITLÄDER	3	4	1.150
HÄRDAT LÄDER	4	4	1.500
RINGBRYNJESKJORTA ¹⁾	5	10	1.500
FÖRSTÄRKT RINGBRYNJA ¹⁾	6	15	1.150
FJÄLLPANSAR	6	14	1.500
LAMELLERAD	6	10	1.550
METALL	7	12	1.900
LAMINERAD	8	15	1.800
BRYNJA (BRÖSTKORG, MAGE, ARMAR) ⁴⁾			
RINGBRYNJA ¹⁾	5	16	2.000
FÖRSTÄRKT RINGBRYNJA ¹⁾	6	24	2.500
BRYNJEHOSOR (BEP)			
RINGBRYNJA ¹⁾	5	15	2.500
FÖRSTÄRKT RINGBRYNJA ¹⁾	6	22,5	3.250
HAUBERK (HELA KROPPEN UTOM HUVVD) ⁴⁾			
RINGBRYNJA ¹⁾	5	32	3.500
FÖRSTÄRKT RINGBRYNJA ¹⁾	6	48	4.500
HELTRUSTNING (HELA KROPPEN UTOM HUVVD)			
METALL	8	25	5.100
ПАМП			
Abs.			
Vikt			
Pris			

Inkvartering & stallplatser

PRIS PER DYGN

SOVSAL	10
DUBBELRUM	20
ENKELRUM	35
ÅSNA/MULA	7
PONNY	6
RIDHÄST	10
STRIDSHÄST	15
VAGN/KÄRRA	5

- 1) SÅR KAN INTE BLI INFEKTERADE
- 2) -5 PÅ CL PÅ FINNA DOLDA TING OCH UPPTÄCKA FARA
- 3) PRIS OCH VIKT GÄLLER PER PAR
- 4) RINGBRYNJEHUVA KAN INGÅ. LÄGG I SÅ FALL TILL 3 KG TILL VIKTEN OCH 200 SM TILL PRISET.

U†RUS†NING

Diverse verktyg

ПАМП	VIKT	PRIS
BLÅSBÄLG	2	90
BÄRBAR SMEDJA	26	625
BÄRBART STÄD	5	190
FLACKTÅNG	0,5	50
GROV SPIK (10 ST)	—	50
HACKA	5	125
HANDYXA	3	60
JÄRNBORRAR (5 ST)	—	50
JÄRNBORRAR (3 ST)	—	15
KNIV	0,5	50
KOFOT	2	25
NORMALT STÄD	35	625
SKOGSYXA	5	125
SKÄRA	1	40
SLÄGGA	8	40
SMÅSPIK (100 ST)	1	75
SNICKARHAMMARE	1	18
SPADE	2	75
TRÄHAMMARE	1	2
TRÄSÅG	1	60

Mat & dryck

ПАМП	PRIS
SVAGDRICKA (1 LITER)	2
ÖL (1 LITER)	4
CIDER (1 LITER)	5
MJÖD (1 LITER)	6
BORDSVIN (1 LITER)	3
FINT VIN (1 LITER)	30
BRÄNNVIN (1 LITER)	10
ENKEL GRÖNSAKSSTUVNING	1
KÖTTSTUVNING	4
KÖTTSTYCKE OCH ROVOR	8
GRÖNSAKSPAJ	2
KÖTTPAJ	8
FÅGEL	6
FISK	4
HELT VILDSVIN	25
LIMPA	1
SKEPPSSKORPOR (1 DAGSRANSON)	2
TORKAT KÖTT (1 DAGSRANSON)	9

Äventyrarutrustning

ПАМП	VIKT	PRIS
ARBALESTLÖD (10 ST)	1	60
ARMBORSTLÖD (10 ST)	0,5	50
PILAR (10 ST)	0,5	20
SLUNGKULOR (+2 CL, 10 ST)	0,5	5
BÅGSTRÄNG	—	3
FLINTA & STÅL	—	15
VAXLJUS (1 TIMME)	0,5	15
FACKLA (1 TIMME)	1	5
OLJELAMPA (1 TIMME)	0,5	7
OLJELYKTA (6 TIMMAR)	1	40
LAMPOLJA (1 TIMME)	0,5	3
HALMMADRASS	2	60
JÄRNGRYTA (2 LITER)	3	35
FISKENÄT (5 X 5 M)	2	30
SOVFÄLL	4	310
TÄLT (2 MAN)	5	190

Fordon, djur & utrustning

ПАМП	PRIS
TVÅHJULIG VAGN (1 HÄST)	1.000
FYRHJULIG VAGN (4 HÄSTAR EL. 2 OXAR)	3.000
STRIDSVAGN (2 HÄSTAR)	8.000
RODD/SEGELEKA (4 M)	3.000
HUNDSLÄDE	650
KUSTSKEPP (10 M)	400.000
ÅSNA	1.900
MULA	3.750
PONNY	2.500
RIDHÄST	3.000
ARBETSHÄST	5.000
STRIDSHÄST	7.000
OXE	3.500
VAKTHUND (TRÄNAD)	600
STRIDSDOGG (TRÄNAD)	2.000
SLÄDHUND (TRÄNAD)	500
SADEL	40
SADELVÄSKOR	30
SELDON & BETSEL	20
HÄSTRUSTNING (LÄDER)	300
HÄSTRUSTNING (RINGBRYNJA)	1.000
HÄSTRUSTNING (METALL)	2.000
SCHABRAK	100

Kläder

ПАМП	VIKT	PRIS
BYXOR	0,5	25
BÄLTE	—	20
HANDSKAR	—	40
HATT	—	30
HOSOR	0,5	25
JACKA	0,5	30
KORTBYXOR	—	10
KÅPA (MAGIKER-, PRÄST-)	2	130
KÄNGOR	1	75
LÄDERSKOR	0,5	50
LÄDERSTÖVLAR, HÖGA	1	200
MANTEL	2	100
SANDALER	—	10
SKJORTA	—	10
TUNIKA	0,5	20

Diverse

ПАМП	VIKT	PRIS
1-TUMS REP (10 M, TÅL 400 KG)	12	80
1/2-TUMS REP (10 M, TÅL 100 KG)	3	40
HÄNGLÅS+NYCKEL	0,5	180
HÄSTSKOR (4 ST)	1	35
KEDJA (1 M, TÅL 100 KG)	5	200
KRAFTIG KEDJA (1M, TÅL 1.000KG)	25	400
PENNA, BLÄCK & PERGAMENT	—	10
REPSTEGE (3 M)	1	5
SOLUR (± 30 MINUTER)	1	600
SPEGEL	0,5	550
SYNÅL	—	1
SYTRÅD (10 M)	—	2
LÄDERNÅL	—	3
SYTRÅD FÖR LÄDERARBETE (10 M)	—	4
TIMGLAS	1	875
TRÄSTEGE (2 M)	4	9
VISSELPIPA	—	25
SIGNALHORN	0,5	30
FLÖJT	—	90
HARPA	5	600
LUTA	1	400
LYRA	1,5	375
TRUMMA	3	190

Drakar & Demoner™

TM & © 1995 TARGET GAMES AB. ALLA RÄTTIGHETER RESERVADE.



ISBN 91-7898-307-X
9 789178 983070

001-1901



Drakar & Demoner

Lyssna

AVSTÅND	MOD.
0-2 M	+5
3-5	+3
6-10	+1
11-20	±0
21-50	-1
51-75	-3
76-150	-5
151-250	-8
251-400	-11
401-600	-15
601-1000	-20
1000-2000	-25
2000-3000	-40

LYSSNAREN...	MOD.
LYSSNAR AKTIVT	+5
GÖR INGET SPECIELLT	±0
VISKAR	-2
PRATAR	-5
SLÖAR	-7
SKRIKER	-10
FÖR OLJUD	-10
SLÄSS	-10

Gömma sig

MODIFIKATIONER

KLÄDER SOM KONTRASTERAR MOT BAKGRUNDEN:	-4
KLÄDER SOM SMÄLTER IN I BAKGRUNDEN:	+1
SKYMNING/GRYNING:	+2
NATT:	+5

Hoppa

MODIFIKATIONER

HOPPAREN BÄR MED SIG MER ÄN STY X 4 KG	-10
HOPPAREN BÄR MED SIG MER ÄN STY X 2 KG	-5
HINDRANDE KLÄDSEL	-5

ANDRA FAKTORER	MOD.
MEDVIND FRÅN LJUDET	+1 - +5
MOTVIND MOT LJUDET	-1 - -5

LJUDKÄLLA	MOD.
ARMBORSTSKOTT	+2
BÅGSKOTT	±0
KROSSAT GLAS	+2
KROPP SOM SLÅR I MARKEN	±0
DÖRR ÖPPNAS	±0
DÖRR ÖPPNAS FÖRSIKTIGT	-3
FÖRSIKTIGA STEG	-1
NORMALA STEG	±0
SPRINGANDE STEG	+1
SVÄRDSSTRID	+5
KNYTNÄVSSLAG	+1
NYSNING	+1
SNARKNING	±0
VISKNING	-3
PRAT	±0
HÖGLJUDD KONVERSATION	+2
SKRIK	+5
EXPLOSION	+20



Smyga

OMSTÄNDIGHET	CL-MOD.
REGN	+1 TILL +5
ÅSKA	+10
VIND OCH NÄRLIGGANDE TRÄD	+1 TILL +5
PORLANDE VATTENDRAG	+1 TILL +5
METALLRUSTNING	-4
GRUS	-4
ANNAT LJUD I NÄRHETEN	+1 TILL +20



Spåra

VUNDERLAG	CL-MOD.
MJUKT	+5
MEDIUM	±0
HÅRT	-5
SUMPIGT	+5
BLÖTT ELLER LERIGT	+2
SNÖ	+5

VEGETATION	CL-MOD.
SKOG	+1
HÖGT GRÄS	+5
INGEN, T. EX. "BERG I DAGEN"	-10
BUSKAR	+3
SPÅRETS ÅLDER	
UPP TILL 1 TIMME	±0
UPP TILL 6 TIMMAR	-1
UPP TILL 12 TIMMAR	-2
UPP TILL 24 TIMMAR	-3
UPP TILL 2 DAGAR	-5
UPP TILL 7 DAGAR	-7
UPP TILL 14 DAGAR	-15
MER ÄN 14 DAGAR	-20

DIVERSE	CL-MOD.
DEN FÖRFÖLJDE BLÖDER	+3
UPPBLANDAT MED ANDRA SPÅR	-5
REGN	-2 PER TIMME
SNÖFALL	-5 PER TIMME
TRÄNAD SPÅRHUND HJÄLPER TILL	+15
DEN FÖRFÖLJDE FÖRSÖKER DÖLJA SINA SPÅR OCH RÖR SIG MED HALV HASTIGHET	-DEN FÖRFÖLJDES FV I SPÅRA

Stjäla föremål

OMSTÄNDIGHET	CL-MOD.
FÖREMÅLET LIGGER I YTTERFICKA	-1
FÖREMÅLET LIGGER I RYGGSÄCK, RÄNSEL, VÄSKA, EL DYL.	-5
FÖREMÅLET LIGGER I INNERFICKA	-7
FÖREMÅLET SITTER PÅ OFFRET (RING, HALSKEDJA, ETC)	-12
FÖREMÅLET HÄNGER I OFFRETS BÄLTE	±0

Drakar & Demoner

Obeväpnade stridskonster

ПАМП	SKADA	STY	LÄNGD
NORMALT SLAG*	1T3	1	0
DUBBELSLAG	1T3	1	0
NORMAL SPARK*	1T6	1	0
DUBBELSPARK	1T6	1	1
KROSSLAG	1T6	1	0
HOPPSPARK	1T8	1	1
RUNDSPARK	1T8	1	0

*ANVÄND ANTINGEN FV I STRIDSKONSTEN ELLER FV I SLAGSMÅL.

Kastvapen

ПАМП	SKADA	STY	RÄCKVIDD	VIKT	PRIS
KASTSPJUT	1T6+1	11*	STY RUTOR	1	120
KASTKNIV	1T4+1	9*	STY RUTOR	0,5	100
KASTYXA	1T6+2	9*	STY RUTOR	3	90

*KASTVAPEN KAN BARA ANVÄNDAS MED EN HAND.

Projektilvapen

ПАМП	SKADA	STY	RÄCKV.	VIKT	PRIS
LITEN BÅGE	1T4+1	10*	135 M	1,5	150
KORTBÅGE	1T6+1	18*	135 M	2	400
LÅNGBÅGE	1T8+1	30*	180 M	3	700
SAMMANSATT BÅGE	1T10+1	30*	180 M	3,5	1.000
SLUNGA	1T6	10	90 M	0,5	40
STAVSLUNGA	1T8	22*	120 M	2	80
BLÅSRÖR	SPEC.	2*	20 M	0,5	80
LÄTT ARMBORST	2T4+2	26*	150 M	5	1.300
TUNGT ARMBORST	2T6+2	28*	225 M	6	2.250
ARBALEST	3T6+3	32*	250 M	8	4.000

*ALLA PROJEKTILVAPEN MÅSTE ANVÄNDAS MED TVÅ HÄNDER, UTOM SLUNGA.

Laddningstider

VAPEN	TID
STAVSLUNGA	1 SR
LÄTT ARMBORST	3 SR
TUNGT ARMBORST	6 SR
ARBALEST	12 SR
ÖVRIGA	0 SR



Närstridsvapen

ПАМП	SKADA	STY	LÄNGD	VIKT	BV	PRIS
KNOGJÄRN EL.						
STÅLHÄTTA	+1	1	0	0,5	—	20
PARERDOLK	1T4+1	1	0	0,5	13	80
DOLK	1T4+1	1	0	0,5	9	70
KLUBBA	1T6	5	0	1	7	20
SPIKKLUBBA	1T6+1	5	0	1	7	30
KORTSVÄRD	1T6+1	7	0	2	15	400
KORTSPJUT ²⁾	1T6	7	1	2	11	90
TRÄSTAV	1T6	7*	0	2	7	100
KORPNÄBB	1T8	7	0	2	15	600
KROKSABEL	1T8+2	9	0	3	15	650
PISKA	1T2	9	1	3	3	120
HANDYXA	1T6+1	9	0	3	11	60
HJÄLMKROSSARE	1T8+1	11	0	4	15	700
STRIDSHAMMARE	1T6+2	11	0	4	15	850
STRIDSYXA	1T8+2	11	0	4	11	450
LÅNGSPJUT ²⁾	1T10	11*	2	4	11	300
BREDSVÄRD	1T8+1	13	0	4,5	15	1.000
STRIDSGISSEL	1T10	13	0	4,5	11	1.250
MORGONSTJÄRNA	1T8+2	13	0	4,5	11	1.500
TREUDD	3T6-2	15	1	5	11	1.000
BASTARDSVÄRD	1T10+1	17	0	5,5	15	2.500
STOR TRÄKLUBBA	2T4	21	0	6	11	50
STOR SPIKKLUBBA	2T4+1	21	0	6	11	70
STRIDSSLAGA	1T10+1	25	0	6,5	11	1.500
SKÄGGYXA	2T8+1	25	0	6,5	11	1.100
PIK	2T8-1	25*	3	6,5	11	1.900
LANS	2T8	25* ¹⁾	2	6,5	15	650
PARTISAN ²⁾	2T8+2	27*	1	7	11	1.400
SPETUM ²⁾	2T8+1	27*	1	7	11	1.250
GLAV ²⁾	2T10	27*	1	7	11	1.600
PÅLYXA ²⁾	3T6	29*	1	7,5	11	1.150
HILLEBARD ²⁾	3T6+1	29*	1	7,5	11	1.900
TVÅHANDSYXA	2T10+1	31*	1	8	11	1.900
TVÅHANDSSVÄRD	2T10+2	31*	1	8	15	3.500

* DESSA VAPEN KAN ENDAST ANVÄNDAS MED EN HAND OM ANVÄNDARENS STO OCKSÅ ÄR HÖGRE ÄN STY-KRAVET. GÄLLER EJ TRÄSTAV ELLER LÅNGSPJUT; DESSA KAN ALDRIG ANVÄNDAS MED EN HAND.

1) DU KAN ANVÄNDA EN TORNERLANS MED EN HAND OM DU ÄR BERIDEN OCH KILAR FAST LANSEN UNDER ARMEN.

2) DESSA VAPEN KAN ANVÄNDAS SOM TRÄSTAVAR. STY-KRAVET ÄR DOCK DETSAMMA.

Drakar & Demoner

Träffområde

NÄRSTRID	AVSTÅNDSSTRID	TRÄFFOMRÅDE
1-2	1-3	VÄNSTER BEN
3-4	4-6	HÖGER BEN
5-8	7-9	MAGE
9-11	10-11	VÄNSTER ARM
12-14	12-13	HÖGER ARM
15-16	14-18	BRÖSTKORG
17-20	19-20	HUVUD

CL-mod. för avståndsattacker

SITUATION	MODIFIKATION
MÅLET LIGGER NED	-1 FÖR VARJE RUTA MELLAN SKYTT OCH MÅL
MÅLET ORÖRLIGT (MEDVETSLÖST, ETC.)	+10
SKYMNING, FACKELSKEN	-5
MÖRKER	-15
SIKTE PÅ VISS KROPPSDEL	-5 (ENDAST DETALJERAD STRID)
VIND	-VARIERAR
AVSTÅND	-VARIERAR
SKADOR	-VARIERAR
MÅLET TAR SKYDD	-DIFFERENSVÄRDET

Hela rustningar

TYP	ABS.	VIKT	PRIS
TJOCKT TYG	1	7,5	275
LÄDER	2	11	1.300
NITLÄDER	3	16	2.500
HÄRDAT LÄDER	4	13	3.500
RINGBRYNJA	5	35	3.700
FÖRSTÄRKT RINGBRYNJA	6	51	4.700
HEL LAMELLERAD RUSTNING	7	28	6.000
HEL METALLRUSTNING	8	31	6.000
HEL LAMINERAD RUSTNING	9	38	5.600

CL-mod. för närstridsattacker

SITUATION	MODIFIKATION
MÅLET LIGGER NED	+5
ANFALL FRÅN SIDAN	+3
ANFALL BAKIFRÅN	+7
MÅLET ORÖRLIGT (MEDVETSLÖST, ETC.)	+10
SKYMNING, FACKELSKEN	-5
MÖRKER	-15
SIKTE PÅ VISS KROPPSDEL	-5 (ENDAST DETALJERAD STRID)
ANFALL MED SKÖLDHAND	-10
SKADOR	-VARIERAR

Sköldar

SKÖLDTYP	STY	BV	VIKT	PRIS	SKYDDAR
TARG (BUCKLARE)	1	9	1	500	SKÖLDARM
RUNDSKÖLD, LITEN	3	9	2	650	SKÖLDARM
RUNDSKÖLD, STOR	11	11	7	1.000	SKÖLDARM+MAGE+BRÖSTKORG
LÅNGSKÖLD (NORMANDISK)	7	11	6	900	SKÖLDARM+BRÖSTKORG+"SKÖLDBEN"
VANLIG SKÖLD (TREKANTIG)	7	11	6	850	SKÖLDARM+BRÖSTKORG
SCUTATA (ROMERSK SKÖLD)	7	13	8	1.100	SKÖLDARM+MAGE+BRÖSTKORG
PAVISE (BÅGSKYTTESKÖLD)	18	11	16	900	SKÖLDARM+MAGE+BRÖSTKORG+"SKÖLDBEN"
LÄDERÖVERDRAG	+2	+2	+2	+250	-
METALLSKONING	+3	+3	+3	+500	-

Bärförmåga

BÖRDA MOD. PÅ FÖRFLYTTNING OCH SMI ÖVRIGT

< STY x 1	±0	—
STY x 1 - STY x 2	-1	EJ SIMMA, SPRINGA ELLER SPRINTA
STY x 2 - STY x 3	-2	EJ SIMMA, SPRINGA ELLER SPRINTA
STY x 3 - STY x 4	-4	EJ SIMMA, SPRINGA ELLER SPRINTA
STY x 4 - STY x 5	-6	EJ SIMMA, SPRINGA ELLER SPRINTA
STY x 5 - STY x 6	-8	INGA SMI-BASERADE FÄRDIGHETER KAN ANVÄNDAS.



Drakar & Demoner

Förflyttningstabell

Färdsätt	Sträcka	Kontrollslag	Max last
GÅNG	30 KM/12 TIM	INGET	STYx3 KG
MARSCH	30 KM/8 TIM	ETT LÄTT SMI-SLAG/DAG	STYx2 KG
SPRÅNGMARSCH	30 KM/4 TIM	ETT LÄTT SMI-SLAG/TIMME	STY/2 KG
RITT	60 KM/12 TIM	ETT RIDA-SLAG/DAG	
HÅRD RITT	60 KM/6 TIM	ETT RIDA-SLAG/TIMME	100 KG
FYRSPRÅNG	60 KM/2 TIM	ETT SVÅRT RIDA-SLAG/TIMME	75 KG

Detaljerad tidsskala

	Sträcka/min	Kontrollslag
KRYPA	20 M	—
SMYGA	50 M	(SMYGA-SLAG)
GÅNG	100 M	—
JOGGA	200 M	—
SPRINGA	300 M	LÄTT SMI-SLAG†
SPRINTA	400 M	LÄTT SMI-SLAG‡

† MAXIMALT FYS/2 MINUTER. RUSTNING ELLER BÖRDA EJ TILLÅTEN.

‡ MAXIMALT FYS/4 MINUTER. LÄMPLIG KLÄDSEL KRÄVS. RUSTNING ELLER BÖRDA EJ TILLÅTEN.

Motståndstabellen

LETA UPP KOLUMNEN FÖR DEN AKTIVES VÄRDE, OCH FÖLJ DEN NEDÅT TILLS MAN HAMNAR I RADEN FÖR DEN PASSIVES VÄRDE. DÄREFTER SLÅR MAN 1T20; ÅR RESULTATET LÄGRE ÄN ELLER LIKA MED VÄRDET I TABELLEN HAR MAN LYCKATS.

†: AUTOMATISKT MISSLYCKANDE

—: AUTOMATISK FRAMGÅNG

OM DU INTE VET DEN PASSIVES VÄRDE KAN DU ANVÄNDA TABELLEN TILL HÖGER

Färdighetsslag

Svårighetsgrad	CL-Mod.	"passiv" i motståndstab.
MYCKET LÄTT	+10	1
LÄTT	+5	5
MEDELSVÅRT	±0	10
SVÅRT	-5	15
MYCKET SVÅRT	-10	20
"OMÖJLIGT"	-15	25

M O T S T Å N D S T A B E L L E N

AKTIV	M O T S T Å N D S T A B E L L E N																				
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
PASSIV	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
2	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
3	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—	—	—	—	—	—	—
4	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—	—	—	—	—	—
5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—	—	—	—	—
6	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—	—	—	—
7	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—	—	—
8	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—	—
9	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—	—
10	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—	—
11	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	—
12	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
13	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
14	†	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
15	†	†	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
16	†	†	†	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
17	†	†	†	†	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
18	†	†	†	†	†	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
19	†	†	†	†	†	†	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
20	†	†	†	†	†	†	†	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
21	†	†	†	†	†	†	†	†	†	†	†	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10